ZUG DAY 2026

RÈGLES DES COURSES

Règles communes

- Une première photo de l'équipe doit être prise et envoyée en début de course. Celle-ci ne rapporte pas de point mais permet d'identifier les membres de l'équipe.
- Lorsqu'une photo est réalisée, elle doit être transmise dans la demi-heure sur le groupe que nous créerons à cet effet, avec en légende le code du point validé (P-UR, PL-D, T8, P1, OEX, A3 par exemple).
- Toutes les photos doivent être transmises avant 20h
- Pour valider la course, une dernière photo doit être prise au lieu d'arrivée (Brunnen Wankdorf, Berne) et envoyée au plus tard à 20:00. Pour chaque minute de retard, un point sera retiré. (l'heure d'envoi fait foi)
- **The Place to Be** : le panneaux de la gare doit-être lisible.

Course ULTIMATE

- Les équipes sont composées exactement de 4 aventurier·ère·s. L'équipe au complet doit être présente sur les photographies.
- Pour se déplacer, les équipes doivent utiliser uniquement les transports publics et la mobilité douce. L'utilisation de la voiture est interdite.
- Les photos doivent être prises de plein-pied: les 4 aventurier·ère·s doivent tou·te·s apparaître de la tête au pied. S'il manque un seul orteil, la photo n'est pas validée!
- Les photos doivent être prises à partir de minuit le jour de l'épreuve. Il est interdit d'envoyer des photos prises avant le début de la course.
- **Personnalité** : le monument ou bâtiment qui évoque la personnalité doit être visible et reconnaissable.
- **Cantons et pays limitrophes :** La photo doit-être prise devant un arrêt de transport public (panneau visible) dans le canton / pays
- **Automotrice** : l'automotrice doit être visible sur la photo et reconnaissable (avant du train, caractéristique particulière ou numéro d'immatriculation à 12 chiffres UIC.
- **Train à locomotive** : la locomotive doit être visible et reconnaissable..

Course ADVENTURE

- Les équipes sont composées d'au moins 3 aventurier·ère·s. La composition de l'équipe peut évoluer au cours de la course, toutefois au minimum 3 mêmes aventurier·ère·s doivent être présents sur toutes les photographies. (cf. charte)
- Pour se déplacer, les équipes doivent utiliser uniquement les transports publics et la mobilité douce. L'utilisation de la voiture est interdite.
- Les photos doivent être prises à partir de 8h le jour de l'épreuve. Il est interdit d'envoyer des photos prises avant le début de la course.
- Pour les trois catégories, **y compris le bingo**, les membres de l'équipe doivent être présents et reconnaissables sur les photos pour qu'elles soient validées.
- **Les Ponts** : Le pont doit être visible et reconnaissable sur la photo. Il faut se trouver dans le canton où se situe le pont pour prendre la photo.
- **Les Images** : L'image fournie sur le site de ZUG DAY doit être reproduite le plus fidèlement possible (même angle de vue, même point pour prendre la photo).
- **Le Bingo:**
  - L'élément demandé doit être visible et reconnaissable
  - Pour les cases demandant un pictogramme, seuls ceux des transports en communs (blancs sur fond bleu foncé) sont valables
  - Chaque case rapporte un point, chaque ligne ou colonne complète un point bonus
  - Un bingo entièrement rempli rapporte un point bonus supplémentaire

Règles établies le 29 juillet 2026 par l'équipe d'organisation du ZUG DAY